

## Zagadki z plakatu

Cele:

- trening spostrzegawczości;
- utrwalenie prawidłowej artykulacji głoski sz;
- utrwalenie słownictwa z głoską sz;
- trening uwagi słuchowej;
- ćwiczenie rozumienia mowy.

Pomoce: plakat.

Przebieg zabawy:

Logopeda zapowiada, że dzisiaj będzie zabawa w zagadki. Wybierze sobie fragment plakatu, w którego nazwie jest głoska sz. Będzie opisywał, jak to wygląda, obok czego się znajduje, jakiego jest koloru itd. Zadaniem dziecka jest uważnie patrzeć na plakat i słuchać opisu – i jak najszybciej odgadnąć, o jaki wyraz chodzi. Odpowiedź wskazuje na plakacie i wypowiada na głos.

(Możliwe wyrazy: *szafa, szalik, szachy, szuflada, szelki, szyba, szuwary, szynka, szyny, szop, szklanka, sznurek, kasza, ptaszek, nosze, naszyjnik, muszla, kasztany, kosz, klosz, kapelusz, mysz, afisz, kalosz, dobosz*).

Wariant do zajęć grupowych:

Dzieci po kolei układają zagadki na powyżej opisanej zasadzie. Każde z nich dostaje od logopedy wyraz-zagadkę, przekazaną w tajemnicy.

*Autor: Anna Walencik-Topitko*

Scenariusz zabawy z wykorzystaniem logopedycznego plakatu – wyszukiwanki.

Szczegóły: [www.nowaera.pl/plakat-logopedyczny](http://www.nowaera.pl/plakat-logopedyczny)

Do zabawy zaprasza wydawca serii programów multimedialnych